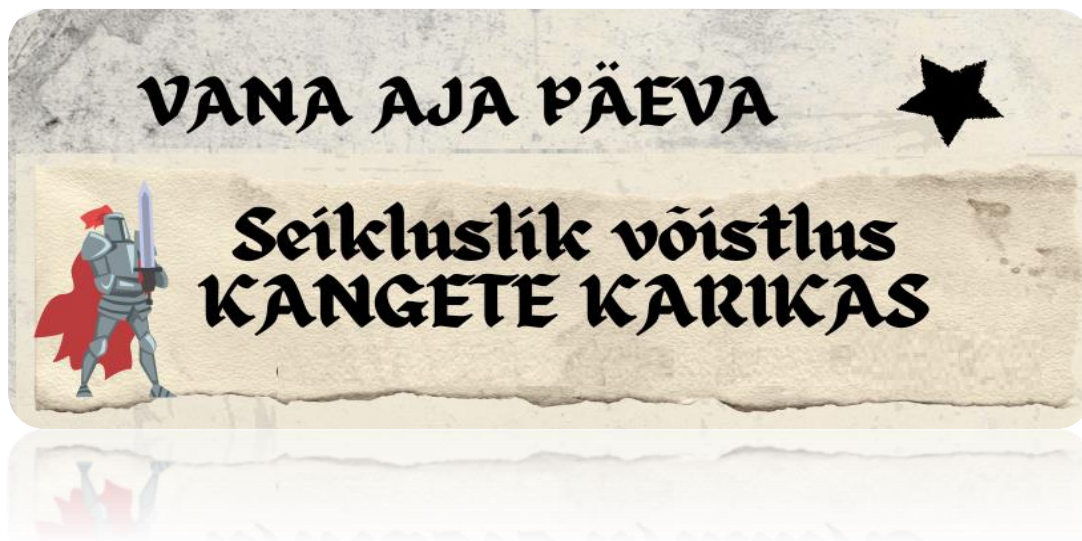




2025.aasta 21.juunil, Vana Aja Päeva raames toimub Vastseliina Piiskopilinnuse maastikul esimene Kangete Karikas, mis on seikluslik individuaalvõistlus, kus osaleja peab läbima joostes või kõndides kindla takistusraja aja peale, tegema erinevaid katseid ja lahendama etteantud ülesandeid keskaja võtmes.

Kangete Karika võistluste osalejaid saab võrrelda keskaja rüütlitega, kes pidi oskama lahendada mõistatusi, mängida lauamänge, valdama mõõka ja laskma vibu osavalt, kiirelt ja täpselt erinevatel turniiridel ja katsetel.

Pealtvaatajatele tuleb ilus mänguline vaatepilt.

EESMÄRK

Elavdada huvi sportimise, liikumisharrastuse ning ajaloo vastu ja pakkuda võistlusvõimalusi linnusealal.

AEG ja KOHT

Võistlus toimub 2025. aasta 21.juunil algusega kell 11.00.

Võistluskeskus asub laste mänguväljaku juures, Vastseliina Piiskopilinnuse elamuskeskuse välisalal (Piiri kõrts, Vana-Vastseliina, Võru vald). Sissepääs peamajast, kassas eelregistreerunud osalejad saavad käepaela.

VÕISTLUSKORRALDUS

10:00 – võistlejate registreerimine ja võistlusmaterjali jagamine laste mänguväljaku juures
Starti/Finiši alal

10:30 – tutvumine seiklusrajaga

10:55 – algab sisenemine stardialasse

11:00 – algab põhivõistlus

12:00 – algab võistlus avatud rajal

13:00 – autasustamine

Vana Aja Päeva programmiga saad tutvuda - <https://vastseliinalinnus.ee/vana-aja-paev/>

Korraldajatel on õigus võistluskorralduses muudatusi teha informeerides osalejaid.

AJAVÕTT

Võistlusel kasutatakse SportIdent märkesüsteemi. Iga osaleja enne starti nullib ja kontrollib Si-kaarti. Iga osaleja paneb Si-kaartiga stardis aja jooksmata, rajal olles kontrollpunktides (KP) teeb märke ning raja lõpetades finišis peatab aja. SI-kaardi peab Si-jaama auku asetama, Si-jaam peab piiksuma. Märke fikseerimise eest vastutab võistleja ise. Peale finišit peab võistleja salvestama Si-kaardil oleva info finišiarvutisse.

VÕISTLUSKLASSID JA VÕISTLUSRADA

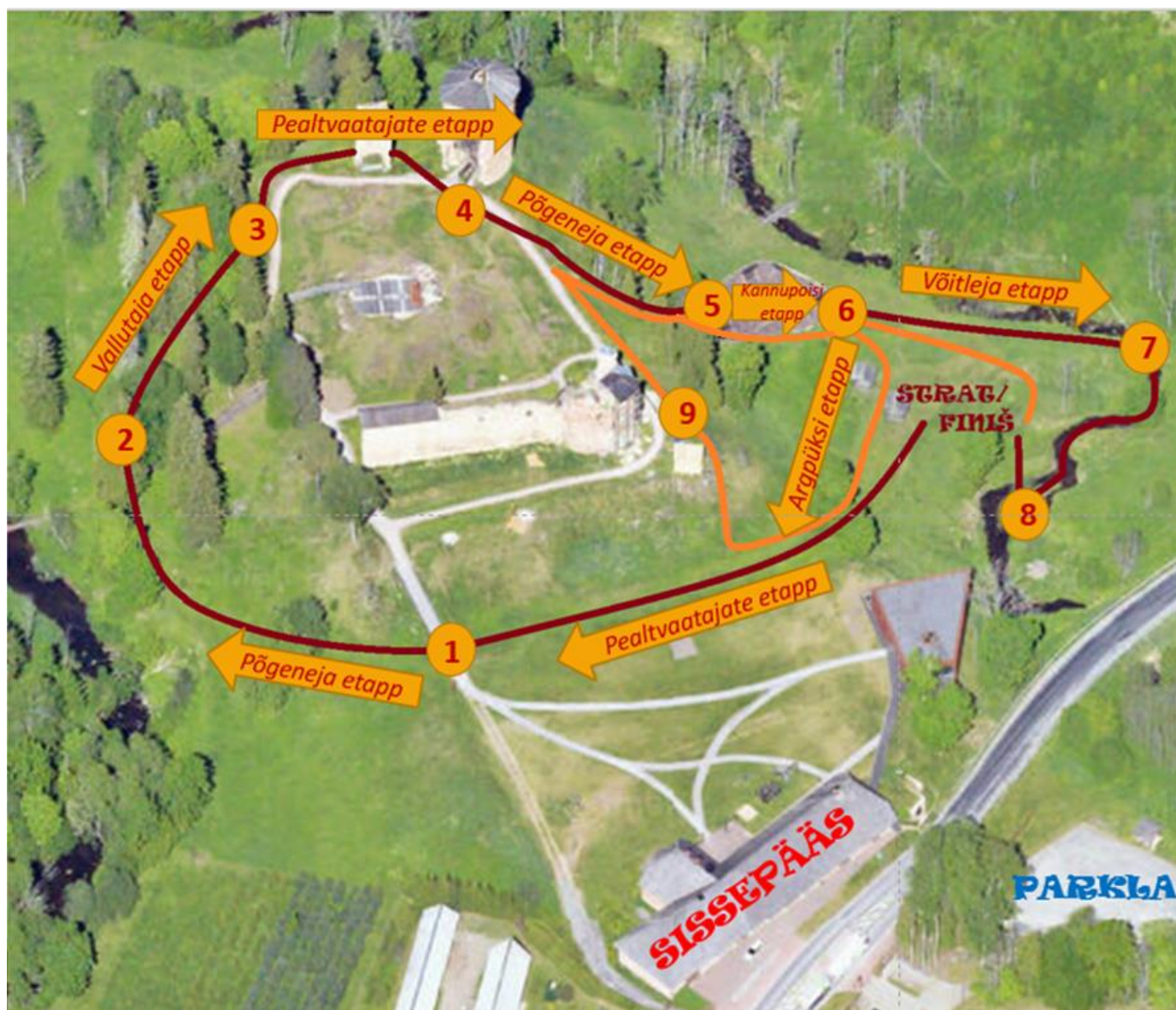
PÕHIVÕISTLUSTELE on etteregistreerimisega oodatud naised ja mehed, vanusega alates 16. eluaastast*. Põhivõistlus koosneb 8. takistusjooksu etappidest (2 pealtvaataja, 2 põgeneja, 1 vallutaja, 1 kannupoisi, 1 võitleja või 1 argpüksi etapp) ning 5. katsest (perenaise eri, luuraja, osavuse, rüütli, salakuulaja ülesannetest). Peale põhivõistlust on huvilistel (alates 12 a.v.*) võimalus registreerida kohapeal ja läbida AVATUD RAJAL lühendatud seiklusrada.

* Alaealistel peab olema vastutav isik, kes võistluste toimumise ajal on kättesaadav stardi-finiši või vaatlejate alal.

PÕHIVÕISTLUSED

Võistlejad kogunevad Starti/Finiši alal. Stardi intervallid 3 min.

Võistluste avamine ja stardipauk toimub suurelt lavalt Vana Aja Päeva avamistseremoonia ajal orienteeruvalt kell 11:05–11:10. Vastavalt eelregistreerimisele stardivad koos põhivõistluse esimene naine ja esimene mees. Põhivõistluste takistusraja pikkus on ~ 600 m. Põhivõistlusrada kaardil:



Stardipaugu ajal iga osaleja paneb START KP-s Si-kaartiga aja jooksmas.

1. ülesanne - PERENAISE ERIKATSE ehk salastatud ülesanne millega algab võistlust, peale ülesande lahendamist on osalejal õigus minna edasi rajale.

START – 1 KP Pealtvaatajate etapp – jookskõnd takistusrajal kuni 1 KP-ni.

2. ülesanne - LUURAJA KATSE – silla alt läbi mööda maad roomamine.

1 KP – 2 KP *Põgeneja etapp* – jooks mäest alla Piusa jõe kaldal kuni 2 KP-ni.

2 KP – 3 KP *Vallutaja etapp* – jooks-kõnd mägge üles kuni 3 KP-ni, saab kasutada abinööri.

3 KP – 4 KP *Pealtvaatajate etapp* – jooks mäe nõlval torni tagant kuni 4 KP-ni.

3. ülesanne - *OSAVUSE KATSE* – mõõgaga kapsapea pooleks raiumine. Iga osaleja valib sobiva kapsapea hunnikust, asetab seda pakule, võtab mõõga ja raiub kapsapea pooleks – ainult üks võimalus raiumiseks.

4 KP – 5 KP *Põgeneja etapp* – jooks mäest alla kuni 5 KP-ni, saab kasutada abinööri.

4. ülesanne - *RÜÜTLI KATSE* – vibu laskmine. Iga võistleja laseb kaks noolt. Iga nool mis tabab sihtmärgi sektorit annab punktid (väärtuslikum sektor on ikka keskel). Saadud punkte võrreldakse sekundites, mitu punkti saab nii palju sekundeid võetakse raja üldajast maha.

5 KP – 6 KP *Kannupoisi etapp* – tasakaalu- ja takistusrada laste mänguväljakul,

6 KP – 8 KP Võistleja ise võib valida kas raja lõpus teeb oja läbides jalad märjaks või teeb pikema etapi aga kuiva jalaga:

- *Võitleja etapp* – jooks-kõnd Meeksi ojas ning KP etapi alguses ja lõpus,

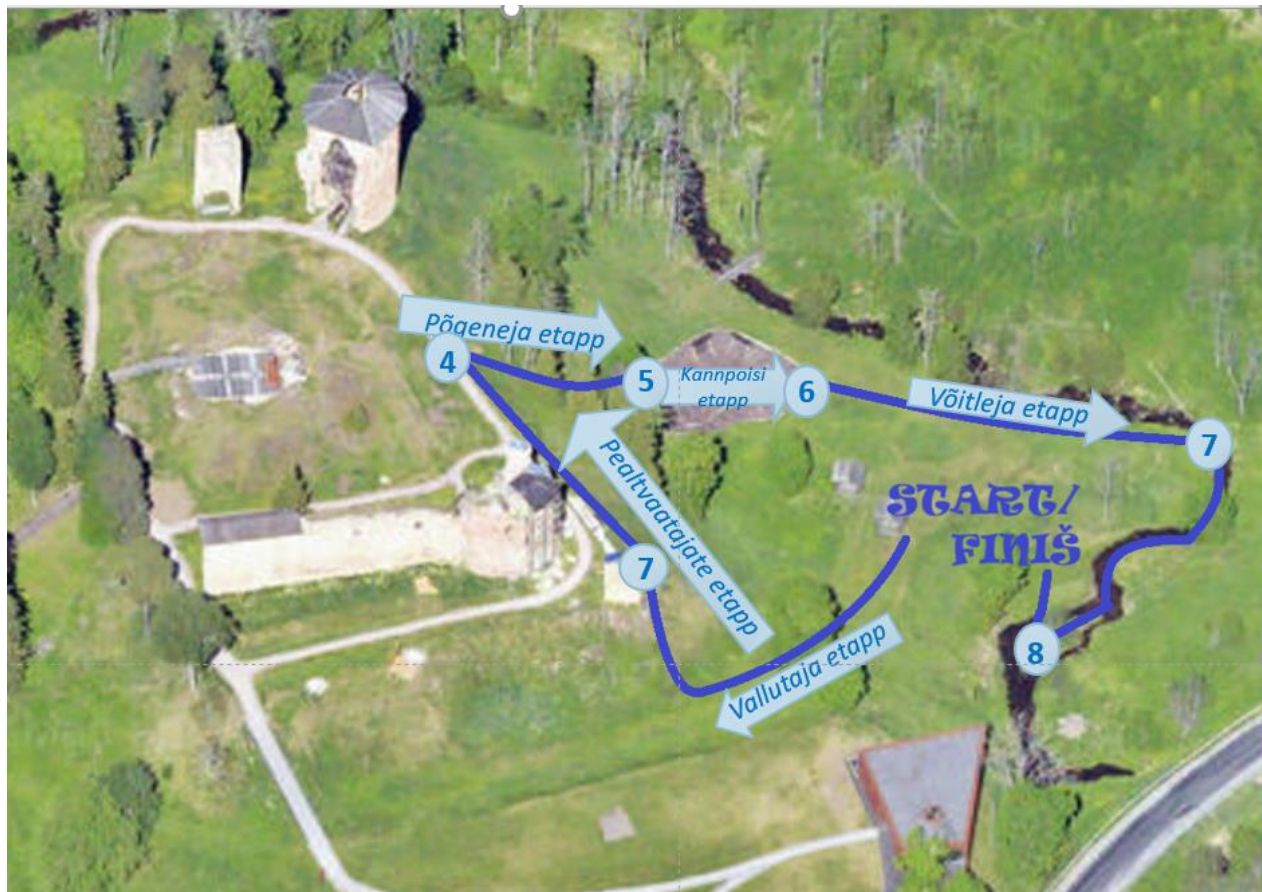
- *Argpüksi etapp* – jooks-kõnd mägge, edasi mäe nõlval KP-ni ja jooks mäest alla kus mänguväljaku äärest suunatakse finiši alasse.

5. ülesanne - *SALAKUULAJA KATSE* ehk salastatud ülesanne, mille lahendades on võistlusrada läbitud. *FINIŠ* ehk aja peatamine.

AVATUD RADA

Peale põhivõistlust on huvilistele (alates 12 a.v.) võimalus läbida AVATUD RADA ehk umbes 300 m pikkune lühendatud seiklusrada. Registreerimine toimub kohapeal. Alaealistel peab olema vastutav isik Start/Finiši alal.

Avatud rada kaardil:



Osalejale antakse Si-kaart, mida peab enne starti ära nullima, alustades START KP-s paneb aja jooksmas.

Rada algab *Vallutaja etapiga* – jooks-kõnd mägge üles kuni KP-ni (KP peale on nr 7).

Pealtvaatajate etapp – jooks mäe nõlval kuni järgmise KP-ni (KP peale on nr 4).

Põgeneja etapp – jooks mäest alla kuni järgmise KP-ni (KP peale on nr 5).

RÜÜTLI KATSE – ammu laskmine. Igal võistlejal on 3 noolt, esimese tabamuse järel saab rajale edasi minna. Punkte ei arvestata.

Kannupoisi etapp – tasakaalu ja takistusrada laste mänguväljakul.

Võistleja ise võib valida kas raja lõpus teeb oja läbides jalad märjaks või teeb pikema etapi aga kuiva jalaga:

- *Võitleja etapp* – jooks-kõnd Meeksi ojas ning KP etapi alguses ja lõpus suunatakse finišisse.
- *Argpüksi etapp* – jooks-kõnd mäkke, edasi mäe nõlval KP-ni ja jooks mäest alla kus mänguväljaku äärest suunatakse finišisse.

VARUSTUS:

Võistlustel on kohustuslik sportlik riietus ning spordijalanõud. Kohtunikel on õigus rajale mitte lasta osalejat, kellel on jalas sandaalid või plätud, samas pole soovitatav kasutada maastikujalanõud naeltega – sest linnus on muinsuskaitsealal!!!

VÕISTLEJA ON KOHUSTATUD:

1. läbima võistlusrada kindlas järjekorras,
2. lahendama antud ülesandeid,
3. austama teisi võistlejaid, kohtunike ja korraldajaid,
4. käituma sportliku eetika järgi.

VÕISTLEJAL ON KEELATUD:

Liikuda koos mitte-võistlejaga, kasutada nende abi ülesannete lahendamisel, edasi liikumisel (tõmbamine, lükkamine jne.)!

VÕISTLEJA VASTUTUS:

Seiklussport paneb proovile võistlejate osavuse, füüsilise vastupidavuse ja tervisliku seisundi, ning seiklussport on ohtlik! Võistlejad peavad arvestama, et võistlemise puhul on tegemist kõrgendatud riski olukorraga ja et nad võistlevad oma vastutusel. Osaleja on kohustatud tutvuma seiklusspordi ohtudega (lisatud juhendi lõpus) ja kinnitama registreerimisel, et on ohtudega tutvunud ja osavõtt võistlusel toimub osaleja omal vastutusel.

Korraldaja ei vastuta osalejale tekkinud tervisekahjustuse ja/või spordivarustuse kahjustamise eest. Korraldajad ei vastuta võistlejatele rajal tekkida võivate vigastuste, traumade eest jne. Start/Finiši alal on korraldajate poolt tagatud esmaabi.

KORRALDAJATE POOLT:

1. antav varustus - SI-kaart,
2. esmaabi kohapeal,
3. peale võistlust pesemise võimalus palverännuajajas,
4. osalemine Vana Aja Päeva programmis.

KOHTUNIKEL ON ÕIGUS PÕHIVÕISTLUSEL:

1. Peatada võistlusaeg või arvestada võistleja tulemusest maha rajalõigul oodatud aeg, juhul kui ooteaeg ei olnud tingitud „kes ees, see mees“ põhimõttest.

2. Määrata ajalist karistus reeglite mittetäitmise korral, näiteks:

- Märkimata KP – 30 sek liidatakse üldajale juurde
- “Võistleja on kohustatud” reegli eiramine – 3 minutit liidatakse üldajale juurde
- “Võistlejal on keelatud” reegli eiramine – tühistamine
- Kohtuniku korralduse eiramine – tühistamine

3. Nõuda võistleja poolt korraldajale ja kolmandatele osapooltele põhjustatud rahalise kahju hüvitamist, näiteks, Si-kaardi kaotus – 10 EUR.

Korraldajatel on õigus võistlus peatada või ära jätta halva ilma korral (paduvihm, äike), et vältida ohtlikku olukorda linnuse mäenõlvadel.

TULEMUSTE ARVUTAMINE

Põhivõistluste võitja on kõige väiksema koguaajaga raja läbija nii naiste kui meeste arvestuses.

Avatud rajal tulemusi ei arvesta, kõik osalejad saavad tunnistuskirja ning nende vahel loositakse auhindu.

AUTASUSTAMINE

Autasustatakse põhivõistluse kolme paremat meest ja naist. Avatud rajal – loosiauhinnad.

Võistluste auhindade fond 600,- eur.

PÕHIVÕISTLUSTE OSAVÕTUMAKS

Põhivõistlusel osaleja peab etteregistreerimisega tasuma osavõtmaksu. Osavõtumaks tagab ka sissepääsu Vastseliina Piiskopilinnuse elamuskeskuse majadesse ja osalemist Vana Aja Päeva programmis:

Osavõtumaks:

kuni 10.06.2025 10€

kuni 20.06.2025 12€

Avatud rajal osalemine on Vana Aja Päeva sissepääsu pileti alusel.

REGISTREERIMINE

Võistlustele saab registreeruda maksimaalselt 20 meest ja 20 naist. Eelregistreerimine põhivõistlusele toimub kuni 20.juunini südaööni, keskkonnas <https://forms.gle/wCuanPXKs9kPjfyZ9>.

Osaleja loetakse registreerunuks, kui on laekunud osavõtumaks Vastseliina Piiskopilinnuse SA kontole IBAN EE512200221042377075, selgitusega osavõtumaks, osaleja nimi ja perekonnanimi. Arve soovi korral kirjutage inga.linnus@gmail.com.

NB! Võistluspäeva hommikul saab registreeruda põhivõistlusele ainult erikokkuleppel peakorraldajaga.

KORRALDAJAD

Vastseliina Piiskopilinnus SA, Võru valla kultuuri- ja noorsootöö keskus, Orienteerumisklubi “OK Võru”

KONTAKTID

Inga Siegert 53 807305, inga.linnus@gmail.com

Asko Saarapuu 56 623724, asko.saarepuu@gmail.com

Seiklusspordi ohud, nende vältimine ja õnnetusele reageerimine Vastseliina Piiskopilinnuse Kangete Karika võistlustel

Seiklussport on ohtlik!

Võistlejal on oht saada nõgeselt, putukalt või rästikult hammustust. On inimesi, kellel võib putukahammustus põhjustada eluohtlikult ägeda allergilise reaktsiooni.

Võistleja võib linnuse mäenõlvadel liikudes saada erinevaid traumasid ja vigastusi, kokku puutuda teravate kividega ja sambla alt välja tulnud klaasi või metalli kildudega, mis võivad muuta inimese liikumisvõimet.

Võistlejal on oht libiseda ja kukkuda. Kukkumisohtu suurendavad järsud mäenõlvad ja kivid Meeksi oja põhjas.

Ohtude vältimine ja riskide vähendamine:

Võistleja on kohustatud ise hindama riske, ohte ja oma võimeid.

Võistleja on kohustatud loobuma võistlemast, ülesande sooritamist või rajalõigu läbimisest juhul kui ta tunneb, et tema isiklikud võimed ei võimalda edasi liikuda, ülesannet sooritada või rajalõiku läbida piisavalt turvaliselt. Ohtude hindamisel peab võistleja lähtuma reaalsest situatsioonist maastikul. Juhul kui osaleja loobub rajal edasi liikumisest, ta peab informeerima kohtunikke.

Kontrollpunkti võtmisest, ülesande sooritamist või rajalõigu läbimisest loobumine ei too kaasa tühistamist ja võistleja saab kirja tulemuse vastavalt sooritusele.

Võistlejad saavad üksteist hoiatada ilmnunud ohtudest ja üksteist julgestada ohtlike rajalõikude läbimisel.

Võistlejal on soovitatav omada seiklusspordi katvat võistlusspordi tervisekindlustust.

Õnnetustele reageerimine.

Juhul kui võistlejal juhtub trauma või terviserike, mis muudab ta liikumisvõimeetuks ja/või nõuab kiiret meditsiinilist abi, siis:

- Esimesena jõuavad õnnetuspaigale tõenäoliselt pealtvaataja või järgmine võistleja, kellel kohustuseks on teavitada õnnetusest lähimat kohtunikku või korraldajaid.
- Sõltuvalt olukorrast, korraldaja organiseerib esmaabi, kannatanu transpordi elamuskeskuse peamajja ja kiirabi kohale saabumise.
- Juhul kui kannatanu transport ei ole võimalik, siis võistluste esmaabi andja on kannatanu juures kuni kiirabi jõudmiseni.
- Võistleja peab arvestama, et kiirabi saabumine raskesti ligipääsetavale maastikule võtab rohkem aega.

Osaleja kinnitus:

- Olen põhjalikult tutvunud käesoleva dokumendiga ja mõistan, et seiklusspordivõistlusel osaledes võin saada trauma, terviserikke või saada surma.
- Teen kõik endast oleneva, et ohte vältida ja riske vähendada.
- Õnnetusjuhtumi korral abistan kannatanut ja informeerin juhtunust kohtunikke ja/või korraldajaid.

Ellregistreerimisega kinnitan, et osalen Vastseliina Piiskopilinnuse Kangete Karika võistlustel 2025 isiklikul vastutusel.

Lapsevanem/eestkostja on tutvunud seiklusspordi võistluste ohtudega, ning kinnitab et vastutab oma alaealise lapse eest.